

Аннотация  
к рабочим программам по физической культуре.

Рабочие программы составлены на основе авторской программы «Физическая культура» Владимира Иосифовича Ляха в соответствии с требованиями ФГОС НОО и обеспечена УМК для 1-4 классов того же автора.

Курс «Физическая культура» изучается в 1 классе из расчета 3 часа в неделю – 99 часов. Во 2-4 классах из расчета 3 часа в неделю – 102 часа. Третий час на преподавание учебного предмета «Физическая культура» был введен приказом Минобрнауки от 30 августа 2010 г. № 889. В приказе было указано: «Третий час учебного предмета «Физическая культура» использовать на увеличение двигательной активности и развитие физических качеств обучающихся, внедрение современных систем физического воспитания».

Содержание учебного предмета направлено на формирование у учащихся основ здорового образа жизни, развитие творческой самостоятельности посредством двигательной активности. Укрепление здоровья школьников посредством развития физических качеств и повышения функциональных возможностей жизнеобеспечивающих систем организма. Совершенствование жизненно важных навыков и умений посредством обучения подвижным играм, физическим упражнениям и техническим действиям из базовых видов спорта. Формирование общих представлений о физической культуре, её значении в жизни человека, укреплении здоровья, физическом развитии и физической подготовленности. Развитие интереса к самостоятельным занятиям физическими упражнениями, формам активного отдыха и досуга. Обучение простейшим способам контроля за физической нагрузкой, отдельными показателями физического развития и физической подготовленности.

«Физическая культура» представлена в программах следующими содержательными линиями:

- Знания о физической культуре;
- Способы физкультурной деятельности;
- Физическое совершенствование.

Рабочие программы включают в себя:

- Пояснительную записку;
- Планируемые результаты освоения учебного курса " Физическая культура ";
- Содержание НОО по «Физическая культура»;
- Календарно-тематическое планирование.